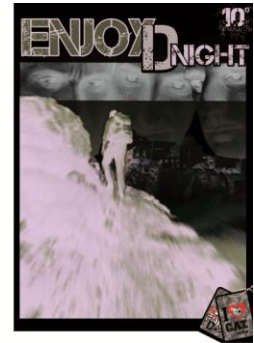




Caccia Al Tesoro

10° edizione - MMXIII

ENJOY D-NIGHT



CORRETTORE

Daniele, Dino e Gigi - come sempre in rigorosissimo ordine alfabetico – ringraziano ancora una volta tutti coloro che hanno voluto prendere parte alla nostra *Caccia Al Tesoro*: prima idea, poi gioco, quindi *evento* e adesso **PALIO** (!!!) vero e proprio che caratterizza le vacanze natalizie a Ischia da oramai ben DIECI anni. Orientata sempre e comunque al divertimento puro, al coinvolgimento di amici, alla fantasia, all'astuzia e con quel pizzico di pazzia che ci viene a giusta causa accreditata, la notte in nostra compagnia è e rimane per tutti solo la possibilità di trascorrere simpaticamente delle ore diverse in assoluta sicurezza (crediamo sempre che *Security & Safety* devono essere alla base delle nostre Tappe) e in cui è doveroso saper dimostrare di essere pronti a tutto, avere una buona organizzazione, una grande fantasia e uno spiccato senso dell'arrangiamento e dell'umorismo.

Quest'anno desideriamo ancora una volta applaudire chi ci è a fianco per realizzare tutto ciò: dalla Famiglia Eroico, storico partner con gli ambienti del *Play Park Pub*, ai più recenti **IL DISPARI** con il suo staff, **RADIOTRECCIA** con tutti i suoi Dj e Adriano Esposito con la moglie Lia di **ALTOIMPATTO** che ci sopportano pressoché quotidianamente per un anno intero per cercare di soddisfare le nostre stravaganti richieste !

Tutti fanno la loro parte per garantire ai ragazzi di Ischia una notte unica, esilarante, sicura, diversa. E tutti la loro parte hanno dimostrato di saperla fare alla grande...

Tuttavia, se è vero che alla fine tutti giocano contro di noi, ci sono pur sempre dei punti da guadagnare e si gioca per vincere: ecco quindi l'elenco delle soluzioni dei vari giochi ("Semitappe") inseriti nei tre step di gioco ("Tappe") unitamente alla soluzione del Tesoro finale per l'edizione 2013.

Onde garantire e legittimare le intuizioni e le abilità di ciascun gruppo-squadra, ai fini dell'assegnazione dei punteggi per ciascuna semitappa **i concorrenti NON otterranno punteggio se non dimostreranno chiaramente la linearità di ragionamento sviluppato e la giusta consecuzione degli elementi individuati per l'ottenimento del risultato finale che porta a quanto richiesto dalla giuria.**

PRE-TAPPA

Gioco unico: diritto alla pole position !

I capitani delle squadre, debitamente bendati, si cimentano in una caccia al palloncino giusto all'interno del quale è nascosta una pallina da ping-pong. I palloncini, in gran numero e all'insaputa di tutti, sono appesi a delle corde nel cortile del *Play Park Pub* e i capitani dovranno cercare di farli esplodere sperando che il palloncino prescelto contenga effettivamente la pallina dal colore giusto (arancio) che, consegnata alla giuria, permette di ricevere la busta contenente i dati per la prima Tappa. Ovviamente l'irriverente prova ha il suo tema musicale rappresentato dalla celebre YAKETY SAX suonata da Boots Randolph e resa celebre dalle gag di Benny Hill !!!

Il gioco Pre-Tappa non dà diritto a punti.

TAPPA 1

TAPPA 1 – GIOCO 1 :

Quando d'estate il sole vuol lento calare
Sulla spiaggia dei giovani è bello vederlo declinare
E lasciarsi dolcemente asciugare
Pensando magari ad un buon aperitivo da gustare ...
E' insomma proprio qui che vi vogliam portare:
Dove qualcuno ha ben pensato agli altri di mostrare
Con delle foto in riva al mare
Tutto ciò che si può anche comprare
E scendendo le scale o la discesa
Giungerete dove la tabella è stata appesa:
guardando attentamente i numeri presenti
vi balzeranno agli occhi i gemelli evidenti
ora che a coppie li avrete sommati
tenete presente i numeri ottenuti
perché sottraendo quello centrale
potrete definire quello finale !
Solo adesso sarà compresa ed individuata
la televisiva pagina informativa che andrà consultata:
Così con molto stupore vedrete apparire
una serie di nomi su cui dover arguire ...
Dopo averlo fatto vi balzerà all'occhio
Il nome di un atleta che fu assai belloccio:
Negli anni passati è stato un campione
Ma il fato ha voluto lasciasse il "pallone" ...
Nella sua carriera ha avuto tre amori
Con cui ha condiviso gioie e dolori ...
se più punti vuoi ora tu conquistare
la maglia originale ci dovrai portare
Anche se chiediamo al buon intenditore
solo quella del giorno in cui gli si è fermato il cuore

Soluzione:

Il totale de "i numeri ottenuti": _____ (25 pts)
Il totale della "televisiva pagina": _____ (25 pts)
Il nome del belloccio: _____ (25 pts)
La maglia da gioco: _____ (125 pts)

Soluzione: arrivando alla spiaggia di Cava dell'Isola c'è un grande pannello pubblicitario che fa riferimento ad una nota testata giornalistica e all'intestazione di una insegna di due negozi presenti a Forio (Citara) e Lacco Ameno. Su questo pannello ci sono un numero di telefono (+39 081 908020) e un numero relativo alla marca "Bikini" (il 77). Sommando semplicemente tutti i numeri "gemelli" (quindi i numeri 99, 88 e 77), si ottiene la cifra di 264 da cui si dovrà sottrarre il numero 6 che è il "centrale" per raggiungere la soluzione di 258, pagina anche del televideo ("la pagina televisiva che sarà consultata") corrispondente al Girone H del Campionato Interregionale di Calcio. Tra le squadre presenti si leggerà il nome del Manfredonia, squadra pugliese tuttavia omonima del famoso calciatore degli anni '80 Lionello, che militò a livello professionistico nella Lazio, nella Juve e nella Roma ("tre amori"). Proprio durante un incontro a Bologna con la maglia giallorossa, Manfredonia ebbe nella stagione '89-'90 un malore cardiaco che lo costringerà successivamente ad abbandonare la carriera. La giuria richiede pertanto una maglia da gioco della ASR Roma Calcio, squadra per la quale giocava ed era in campo quel giorno Lionello Manfredonia.

TAPPA 1 – GIOCO 2 :

Che cosa succede nel pien della notte ?
In difficoltà notate qualcun che vi sfolte ??
Non oro parean le intuizioni dedotte ???
Eppur le occasioni son tante e pur ghiotte !!
Negli anni '60 ad esempio ci voleva buon gusto
Per scriver canzoni dal titolo giusto
E per una si parlò con enfasi d'un giallo ad arte creato
Sull'ispirazione avuta per il brano ideato
Ma quelle si sa son solo dicerie
Mentre al momento interessan tutt'altre vie ...
E pertanto la squadra cominci a cercare
E più precisamente cominci ad andare
Nel comune dov'è sempre lucente e luminoso il del sole calare
V'è qui evidente posto alla canzone attinente
Dove tosto si conterà un bel po' di gente !
... Tutti a guardare ben più che attentamente
Proprio una tabella con un sole splendente
Il cui nome ritratto risulterà di fatto pertinente !
E se lo sguardo s'è fatto assai esperto
Di sicuro la notte non recherà errore e neppure sospetto
Nel comprender e risolver l'astuto quesito di cui all'oggetto:
così aiutandoti con le dita di entrambe le mani
conta il giusto numero dei riportati gabbiani
così che dall'amica Smorfia potrai ricavare
come alla triade in ottimo costume ti dovrai presentare
e ovviamente anche recare
l'originale vinile di cui all'inizio s'era iniziato a parlare ...

Soluzione:

La canzone: _____ (10 pts)

La caratterizzazione: _____ (40 pts)

I punti bonus assegnati alle migliori caratterizzazioni : 100 pts. al primo classificato; 50 pts. al secondo classificato; 25 pts. al terzo classificato.

Si invitano le squadre a curare particolarmente l'aspetto costumistico, di trucco ed eventualmente scenografico al fine di ottenere i punti-bonus.

Onde garantire e legittimare le intuizioni e le abilità di ciascun gruppo-squadra, ai fini dell'assegnazione dei punteggi per ciascuna semitappa i concorrenti NON otterranno punteggio se non dimostreranno chiaramente la linearità di ragionamento sviluppato e la giusta consecuzione degli elementi individuati per l'ottenimento del risultato finale che porta a quanto richiesto dalla Giuria

Il disco in vinile originale degli anni '60: _____ (150 pts)

Soluzione: la famosa canzone degli anni '60 di Fred Bongusto "Una rotonda sul mare", è stata oggetto di un vero e proprio giallo relativo all'identificazione della località in cui era la rotonda che realmente ispirò la canzone stessa: Senigallia e Termoli si contendono ciò che alla Giuria in realtà non interessa perché la vera rotonda oggetto del desiderio è in realtà nel Comune di Forio, "dov'è sempre lucente e luminoso il del sole calare". La squadra dovrà intuire che questa è quella nelle immediate vicinanze dell'Hotel La Scogliera e per controprova dovranno notare nella notte l'insegna del Bed & Breakfast "Una Rotonda Sul Mare". Compreso ciò bisognerà contare i gabbiani riportati sopra che sono 8 (otto), numero che nella Smorfia Napoletana identifica l'immagine sacra della Madonna. Uno dei componenti della Squadra partecipante alla gara dovrà pertanto presentarsi al tavolo della Giuria ottimamente vestito nei panni della Madonna recando anche con sé un disco in vinile in edizione originale della famosa canzone scritta dal cantautore molisano in collaborazione con Migliacci.

TAPPA 1 – GIOCO 3 :

Sul corso del paese dove c'è tutta la famiglia della nobile Isabella
Con il Principe, la Regina ed anche la Reginella
La Triade ti invita a cercar dettaglio per fare la raccolta di punti più bella !
Invero a ciò farebbe riferimento in particolare una tabella
Su cui protagonista è l'abitante degli abissi che pescato tosto si ribella,
che non terrestri fermo dentro una bacinella
e che se ti distrai un secondo scapperebbe alla chetichella ...
E ora, se hai saputo far buon uso della tua cervella,
E seguir l'indizio di questa semplice storiella
Proviamo a far fruttar questa telenovella !

Se infatti l'animale avrai capito
E senza dubbio hai anche il luogo intuito
Non pensarlo come buono arrostito
o all'insalata magari servito !
Osserva invece con attenzione che non certo è vestito
Ma tiene stretto qualcosa con cui potrebbe averti colpito,
altro che se lo indossi potresti esser dalla bellezza di un fondale rapito,
e ancora un utile elemento per piedi che non è un infradito
ma che darebbe una mano se in acqua tu fossi inseguito !
Segna peraltro tutto quello che ha lui rapito
Perché dovrai darci prova che il ragionamento hai seguito ...

Se aggiungiamo un bello ed estivo costume
Non ci vorrà poi un così grande acume
A comprender che sempre solito è il nostro malcostume
A chiedervi di ritornar alla base in tenuta che il tutto riassume ...

Ancora una volta ad una estiva canzone pensando
Ti rassegnarai a cosa stiamo progettando:
dovrai pertanto il pungente freddo affrontare
e come la canzone ti dovrai presentare
con eccezion dell'arma letale
sostituita da quella che male farebbe al tuo molare !

Soluzione:

Il nome dell'insegna : _____ (10 pts)
Gli oggetti che l'animale raffigurato trattiene : _____ (5 pts ad oggetto)
La canzone a cui si fa riferimento : _____ (20 pts)
La caratterizzazione : _____ (80 pts)

Soluzione: sul corso principale di Lacco Ameno v'è un negozio di articoli sportivi denominato "Banana Moon" (ex "Movida Sport") la cui insegna maiolicata riporta un allegro e grande polipo che stringe alcuni oggetti tipici di varie attività sportive: un berretto, una pinna, una maschera con tubo, un guantone da boxe, una scarpa, un pallone da calcio, una racchetta con pallina da tennis e un pesetto da palestra (che andranno debitamente elencati).

Facendo riferimento alla famosa ed estiva canzone del '62 di E. Vianello "Pinne, fucile ed occhiali" la Giuria richiede che uno dei partecipanti si presenti realmente in costume da bagno, con maschera e pinne ma con i guantoni da boxe in luogo del fucile subacqueo ("l'arma letale").

TAPPA 1 – GIOCO 4 :

... E così tanto per cominciare
Crediamo che tutti non si debba dimenticare !
Se questa è la notte del vostro grande divertimento,
prima ricordiamo col cuore chi ha dentro dolore e tormento.
E' deciso che per avere piena di punti la vostra prima busta
Garantiate a qualcuno un piatto di pasta ...

E non solo a questo invero miriamo
Bensì a qualcosa di più sostanzioso con stò gesto noi ambiamo:
Per ciascuna portata alla triade lasciata
Una congrua scorta di punti verrà quindi con piacere sganciata !!!
I bambini e gli anziani dell'isola avranno
Tangibile prova e col cuore vi abbracceranno
Perché capaci noi siamo di dispensare sorrisi
Anche a chi vive sul serio un momento di crisi ...
Adesso seguite il discorso e soprattutto le categorie
Per le quali vogliamo con voi aumentare le calorie:
Per ciascuna abbinare delle combinazioni due
E fate sì che le buste raccolte non siano esigue:

1° cat.: 600 gr di fette biscottate // 2 pacchi di corn flakes // 700 gr di biscotti secchi // 500 gr di cioccolato
// 2 panettone/pandoro
2° cat.: 2 kg pasta // 2 kg riso // 2 kg patate
3° cat. (scatolame): 800 gr fagioli // 800 gr piselli // 800 gr mais // 800 gr pelati di pomodoro // 350 gr
tonno
4° cat.: ½ kg frutta secca // 400 gr di crema di cioccolato // 300 gr di marmellata
5° cat. BONUS SCUOLA: 10 quaderni per 1°, 2° e/o 3° elementare

SOLUZIONI (VANNO RISPETTATE LE GRAMMATURE):

2 abbinamenti della 1° cat.: _____ (50 pts)
2 abbinamenti della 2° cat.: _____ (50 pts)
2 abbinamenti della 3° cat.: _____ (50 pts)
2 abbinamenti della 4° cat.: _____ (50 pts)
5° cat.: _____ (50 pts)

Soluzione: Obiettivo della Triade nell'anno della maturità del gioco è quello di far rivolgere un momento di attenzione e riflessione da parte dei partecipanti a chi magari quella sera non può permettersi lo stesso sorriso e gioia dei concorrenti la C.A.T. perché impegnato ad affrontare maggiori e più serie difficoltà della vita quotidiana. Viene pertanto richiesto uno sforzo comune a favore delle comunità dei bambini ospiti del Centro di Accoglienza del Pio Monte della Misericordia e degli anziani ospiti della Casa di Riposo e Soggiorno "Don Orione" di Casamicciola. Ciò che viene raccolto (2 abbinamenti per ciascuna delle categorie alimentari indicate oltre ad una raccolta specifica per quaderni scolastici) sarà diviso in parti eque e consegnato a nome di tutti i giovani di Ischia alle due organizzazioni.

TAPPA 1 – GIOCO 5 :

V'è telefonico numero locale
Che stasera potrà valere come solida cambiale
E che con prefisso zeroottouno sarà foriero di un nuovo carnevale !
Tutto starà nel comprendere la sequenza corretta ed ideale
Per rendere il quesito realtà materiale
Perché il recapito in sé rappresenta l'evidente ed esatta causale
Per cominciare a risolvere tale arcano bestiale !
Così, per esempio, parliamo di Smorfia: se avviciniamo due figli, a cosa equivale ?
E qualcuno ricorda poi se ci si lascia cadere appeso in verticale ?
E per finire chi ci ha lasciati per feroce d'altri volontà intenzionale ?
E l'indicata sequenza è corretta o celerà uno scherzo sleale ?
Così provando e riprovando o con intuizione geniale
Il cognome in questione diventerà dell'inghippo la base iniziale.
Adesso per avere ulteriore riscontro cruciale
E capire dove si vuole andare a finale
Cerchiamo nel comune capoluogo due strutture dal fare ospitale
Che hanno nel nome l'intuizione davvero speciale:

la prima quest'anno ha portato gran freddo, vento, gelo e neve polare
e la seconda nella Piazza del Popolo la puoi rimirare andando alla Capitale
così come a Firenze agli Uffizi la puoi pure trovare
per aver chiaro il quadro generale !
Riunita la terna di nomi che darà della soluzione il segnale
Trovate ora il nesso tra loro con grande sforzo cerebrale
E cominciate a cercare trucchi e accessori con fare conviviale
Perché l'insieme assai prossimo dovrà sembrare all'originale
E correte al *Play Park* per il noto rituale
Ossia una foto ricordo in costume con click magistrale !

SOLUZIONE:

Il numero di telefono: _____ (30 pts)

Il cognome legato al numero telefonico: _____ (20 pts)

Il nome delle due strutture ospitali con il loro indirizzo: _____
(25 pts + 25 pts)

A cosa sono legati i tre personaggi: _____ (30pts)

La rappresentazione: _____ (150 pts)

*I punti bonus assegnati alle migliori caratterizzazioni : 150 pts. al primo classificato; 100 pts. al secondo classificato;
50 pts. al terzo classificato.*

*Si invitano le squadre a curare particolarmente l'aspetto costumistico, di trucco ed eventualmente scenografico al fine
di ottenere i punti-bonus.*

*Onde garantire e legittimare le intuizioni e le abilità di ciascun gruppo-squadra, ai fini dell'assegnazione dei punteggi
per ciascuna semitappa i concorrenti NON otterranno punteggio se non dimostreranno chiaramente la linearità di
ragionamento sviluppato e la giusta consecuzione degli elementi individuati per l'ottenimento del risultato finale che
porta a quanto richiesto dalla Giuria*

Soluzione: Il numero telefonico ischitano con prefisso 081 e che vien poi dalla soluzione dei tre righi-
indovinelli che si rifanno alla Smorfia Napoletana, 99 (il figlio è il numero 9 e qui ne dobbiamo contare
due), 39 (il cappio) 62 (il morto ammazzato) risulta essere intestato ad un utente il cui cognome è
Gomez.

Per comprendere tuttavia la Giuria cosa esattamente richiede bisogna trovare una ulteriore
controprova e/o un dato di verifica dato dal nome di due alberghi siti nel Comune d'Ischia: il primo su
Via Alfredo De Luca e che si chiama Flora come la famosa opera su tela del Tiziano che si trova alla
Galleria degli Uffizi a Firenze o la statua della dea Flora di Piazza del Popolo a Roma e il secondo su Via
dello Stadio che si chiama Cleopatra come l'ondata di cattivo tempo caratterizzata da forti
precipitazioni che si è avuta sull'Italia nel novembre 2013. Questi sono appunto i nomi di due altri
personaggi della saga di cui appunto tutti sono protagonisti: la Famiglia Addams.

Gomez è il capofamiglia della famigerata Famiglia Addams, gruppo di personaggi – compendio di
umorismo nero e di satira di costume – ideato da Charles Addams e strutturato in 9 caratteri principali
(Gomez, Mortisia, Mercoledì, Pugsley, Zio Fester, Nonna, Lurch, Mano, Cugino Itt), 5 secondari
(Ophelia, Melanchonia, Hester Frump, Flora e Fauna Amor) e 4 animali (Kitty Cat, Cleopatra, Gorgo,
Aristotele).

Capito quindi che si tratta della Famiglia Addams bisognerà approntare quanti più personaggi e
portarsi al tavolo della Giuria per una foto ricordo facendo attenzione a curare al meglio e al massimo
trucco, costumi, accessori, espressività, numero dei personaggi puntando ai punti bonus garantiti a
quelle squadre che sapranno meglio impegnarsi in questa caratterizzazione.

TAPPA 2

TAPPA 2 – GIOCO 1 :

Per vincere la gara si sa più punti dovrai acquisire

E per questo chiediamo adesso verso uno degli alti comuni di salire
Fermadoti nei pressi di una preziosa rotonda per il segreto scoprire ...

Diciamo che verso il famoso e lungo lido baranese ti dovresti trasferire:
 sulla strada di certo ciò a cui riferimento facciamo non dovrebbe sfuggire !
 Sguardo attento e grande arguzia dell'ora esatta ti accorgerai
 E quando capirai per forza sull'acceleratore con la mente pigerai !!
 A questo punto non dovrai dalle altre farti confondere
 Perché quella che ha a che fare con l'arte dovrai scegliere !
 Tale è infatti il frutto di un gruppo che anche sui social è stato pubblicizzato
 Perché la gente apprezzasse il loro lavoro appassionato
 E perché corresse alla presentazione della mostra in cui è stato presentato !
 Ti diamo ora quindi leggermente una mano per capire
 Ma sappi che solo una è l'indicazione che ti possiamo offrire
 E si tratta del fatto che nella provincia della città gliata
 Questa pregiata mostra è stata realizzata ...

Soluzione:

Il nome dell'attività commerciale: _____ (10 pts)

Il nome del gruppo: _____ (50 pts)

Il nome del "frutto" : _____ (40 pts)

Soluzione: Sulla strada che da Ischia sale al comune di Barano, in prossimità della rotonda da cui si dipana la via che porta verso Testaccio-Maronti, v'è l'"Orologeria Piro", esatto anagramma cui fa riferimento la sibillina "loro oro pigerai" proposta dalla Triade. Nella vetrina ci sono delle immagini di orologi che riportano vari orari: tra questi quello da evidenziare è quello che riporta l'orario delle "12e48" che nella cittadina fiorentina di Impruneta è stata mostra fotografica del gruppo *ArtArt*: 12 artisti per 48 immagini. Di questa mostra c'è stata anche diffusione su vari social network.

TAPPA 2 – GIOCO 2 :

Gira e rigira nel comune termale

- Per capirci non quello sede del noto ospedale
 Ma quello dov'è la vasca da bagno del'eroe nazionale -
 Sicuro troverai l'ennesimo spunto ottimale
 Per accrescere i punti in modo radicale !
 Difatti l'esser attento, riflessivo e prudente
 Potrebbe non bastar per farti scoprire il luogo attinente
 Dove vorrebbe tu giunga l'amico Clemente
 E se la ricerca ti farà impazzire in maniera avvilente
 Considera che ora la caccia diventa invece avvincente !
 Così se scoprirai e noterai il sinonimo conveniente
 Dei tre aggettivi elencati appositamente
 Capirai di trovarti nel posto corretto effettivamente ...
 Ora non esser per niente impaziente
 Che se il tutto ti torna precisamente
 Potrai identificar ciò che rappresenta perfettamente !
 Pertanto non solo uno paradossalmente
 Ma una con tanti vicini serratamente
 Vogliamo vedere rapidamente
 Così che se l'oggetto avrai intuito e trovato abilmente
 Dovrai portarlo alla Giuria come accade regolarmente ...

Soluzione:

Il nome del "sinonimo conveniente" : _____ (20 pts)

Cosa lo rappresenta : _____ (30 pts)

L'oggetto da portare: _____ (100 pts)

Soluzione: nel comune di Casamicciola Terme v'è l'azienda "Previdente" (il "sinonimo conveniente") che si occupa di realizzare strutture dentarie e che si trova a Via Roma. All'ingresso c'è una tabella identificativa che riporta un dente (cosa lo rappresenta) e pertanto alla squadra è richiesto di portare una dentiera ("una con tanti vicini serratamente").

TAPPA 2 – GIOCO 3 :

Se in testa vi viene di andare a ballare
Sapete già cosa fare o come gli amici cercar d'afferrare ??
Da soli difatti sarebbe difficile un casino armare
Meglio pertanto in tanti provare in questo a caratterizzare !

Se le lavandaie amavan le gonne mostrare
Qualcuno pensò che delle mosse si dovean giustamente inventare:
Leggenda narra che ci si ispirò ad un galoppo infernale
e divenne famoso per un locale divenuto costoso da poter frequentare ...
Quattro è pertanto il numero adatto per poter imparare
E questa danza testè cominciare
Nel primo e nel terzo insieme i piedi in terra dovranno toccare
E nel secondo e nel quarto su un sol piede si dovrà la gamba slanciare

Avete capito di cosa si tratta ?
E siete pronti con una scena assai adatta ?
Perché non ne vogliamo una assai piatta
Bensì una davvero ben fatta !

Trucco, costumi, scena, audio e numero d'artisti:
di tutto insomma dovrete esser provvisti !
Cercate scenografi ma anche basisti
E perché no anche dei travestiti da musicisti !!
Così da portare dei video che negli anni rivisti
Ci faccian poi dire "che bravi che furon quei nostri teppisti !!"

Tutto dovrà esser davvero fenomenale ...
Vogliamo ne parli anche il locale radio, tele e anche il solo giornale !
E se si vorranno più punti abilmente portare nel giusto canale
Dateci davvero forte un grande segnale !

Soluzione: _____ (20 pts.)

Elaborazione del video (tutta la squadra): _____ (250 pts.)

I punti bonus assegnati alle migliori caratterizzazioni : 300 pts. al primo classificato; 200 pts. al secondo classificato; 100 pts. al terzo classificato.

Si invitano le squadre a curare particolarmente gli aspetti: luce, costumistica, audio, di trucco ed eventualmente scenografico al fine di ottenere i punti-bonus.

Onde garantire e legittimare le intuizioni e le abilità di ciascun gruppo-squadra, ai fini dell'assegnazione dei punteggi per ciascuna semitappa i concorrenti NON otterranno punteggio se non dimostreranno chiaramente la linearità di ragionamento sviluppato e la giusta consecuzione degli elementi individuati per l'ottenimento del risultato finale che porta a quanto richiesto dalla Giuria

Saranno considerati validi unicamente i video realizzati su supporti hardware quali cd e penne USB.

Soluzione: Le origini del can-can (il cui nome deriva forse dalla storpiatura della parola francese "scandal") sono piuttosto incerte. Molto probabilmente il più famoso ballo deriva dalla "quadriglia", inventato nel 1850 dalla ballerina vedette del "Bal Mabille".

Si sostiene, inoltre, che il can-can, in gran parte di origine popolare, derivi dall'usanza delle lavandaie di Montmartre di mostrare, ogni domenica, le gonne per le strade del quartiere.

Il compositore Jacques Offenbach scrisse famosi can-can per operette, il più celebre dei quali è quello del Galop infernal, nell'operetta Orfeo all'inferno del 1858.

Il ballo era caratterizzato dall'esibizione delle ballerine che, schierate in fila l'una a fianco dell'altra, al tempo di una musica molto veloce e ritmata alzavano ritmicamente le gambe: durante questo movimento esse si scoprivano parzialmente, emergendo dalle lunghe e ampie gonne e sottogonne in uso

all'epoca, suscitando l'entusiasmo degli spettatori, che spesso accompagnavano il ritmo battendo le mani.

Nel dettaglio il movimento del can-can si compone di una sequenza di quattro passi che si ripetono: le ballerine saltellano sul posto, nel primo e nel terzo passo toccano terra con ambo i piedi, nel secondo e nel quarto invece con un piede solo, slanciando l'altra gamba verso l'alto: il primo slancio si effettua a gamba piegata, sollevando il ginocchio, il secondo invece a gamba tesa.

Tutte le mosse, appena citate, sono state inventate dalla ballerina francese Louise Weber, detta [la Goulue](#), difatti, questo è lo stile del can-can del [Moulin Rouge](#) (noto locale parigino il cui biglietto d'ingresso per assistere ad uno spettacolo ha costo significativi).

La squadra dovrà pertanto attrezzare al meglio un Can-Can facendo attenzione a riporre massima cura ed attenzione a costumi, scena, luci, audio, trucco, numero di partecipanti, coreografia e a disporre insomma un video che dovrà essere assolutamente ben fatto per permettere di competere per la conquista dei punti bonus riservati alle migliori esibizioni.

TAPPA 2 – GIOCO 4 :

V'è nota e apprezzata attività autunnale
Perché no, niente male, se anche invernale
Si tratta nei boschi di andar a camminare
Qualcuno ad esempio per funghi trovare
E stavolta anche noi ti vogliamo a cercare !

Bisogna peraltro per prima capire
Dove dovrai andare a finire
Perché nella notte potresti impazzire
Non riuscendo l'arcano per il buio a chiarire

Pertanto se differenza di punti non vorrai tu patire
Ti conviene con l'auto cominciare a salire
Come se da Arnaldo a Paolino vorresti venire
E senz'altro a sto punto dovresti riuscire
A comprender in quale pineta fermarti dovrebbe convenire
Perché per giunger al perfetto cratere dovrai con ardire
scavalcar il metallico ostacolo posto che non ti farà certo avvilire
... e a questo punto non potrai per nulla fallire !
Sappiamo invero di farti esaurire
Ma se permetti anche noi ci vogliam divertire

E così nella notte proverai il bottino ad arricchire
Con ciò che solo una luce potrà farti scoprire ... !!

Si dovrà infatti con attenzione trovare
E senza per questo provare ad entrare
Una grotta oggi preposta ad aiutare
Chi il fuoco selvaggio combatte e ne evita il divampare ...

Se con cura saprai le rocce scrutare
Vedrai una data non proprio affiorare
Perché lo scalpello ha provato la pietra a bucare
Senza riuscirci sebbene il numero evidente compare !

Se il tutto hai trovato e ne sei appunto convinto
Ritorna al *Play Park* seguendo il tuo istinto
Portando una vivente persona a vivida testimonianza
con documento ufficiale che ne comprovi la vostra eventuale giusta esultanza !

Soluzione:

Il numero da trovare: _____ (20 pts)

La "vivente persona": _____ (80 pts)

Soluzione: risalendo da Casamicciola Terme verso Barano ("da Arnaldo a Paolino" facendo riferimento ai nomi di battesimo degli ultimi due sindaci eletti nei rispettivi Comuni) si tagliano praticamente le pinete boschive del Bosco della Maddalena e del Bosco di Fiaiano. Proprio per accedere al sito boschivo del Bosco della Maddalena bisogna superare una transenna metallica oltre la quale si giunge dopo un breve passeggiata di non più di duecento metri al margine di una bocca vulcanica perfettamente circolare. Tra la sbarra metallica ed il cratere si dovrà notare una vecchia grotta da alcuni anni destinata al supporto logistico dei Vigili del Fuoco in caso di incendi boschivi. La grotta è chiusa da una porta metallica verde e, tenendola di fronte a se, sulla destra in alto ed incisa nella roccia, v'è la data 1988: per ottenere il punteggio previsto dalla semitappa la squadra è pertanto tenuta non solo ad indicare la data trovata ma a portare al tavolo della giuria una persona con documento di identità nata appunto in quell'anno.

TAPPA 2 – GIOCO 5 :

Se piove o non piove o se l'umido si potrà avere altrove
Nel paese in questione il simbolo neppure il sole lo secca o lo smuove
Peccato soltanto che non se né può avere un risotto
Perché rimirar deve bastar come fosse isolotto !
Ed è qui tra le curve sinuose che si deve trovare
Ciò che vogliamo la squadra stanotte riesca a scovare:
quel numero 10 indimenticabile
che a vederlo fa rimembrar quanto fosse imprevedibile:
scattante, veloce, rapido e pungente
sembrava invincibile in ogni frangente !
Del resto famoso e osannato anche lo fu come canzone
Tanto che difficile non sarebbe trovare il vinile della prima registrazione.
Così, per aggiungere punti alla vostra tenzone,
bisogna pensar che oggi notoria e avvenente cantante
Presta le sue grazie per pubblicizzar omonima fragranza ammaliante !
Ed allora per render corposa questa di punti raccolta
Vogliamo che ci portiate l'originale ampolla con l'essenza non certo dissolta ...

Soluzione:

Il "numero 10 indimenticabile" è : _____ (10 pts)

La canzone nel vinile "della prima registrazione" : _____ (20 pts)

"L'omonima ammaliante fragranza" : _____ (120 pts)

Soluzione: siamo nel comune di Lacco Ameno (caratterizzato evidentemente dall'isolotto a forma di Fungo). E nella prima curva della Variante della SS che sale verso la frazione di Fango si può notare, sulla sinistra, una barca in vetroresina blu con la scritta laterale "Unforgettable 10" ("Indimenticabile 10").

La squadra dovrà primariamente indicare cosa è ciò che la Triade ha notato e vuole esser indicato considerando che la famosa canzone del '51 di Irvin Gordon "Unforgettable" e registrata per primo da Nat King Cole fa comprendere che proprio la famosa cantante dei tempi moderni Cristina Aguilera ha prestato la sua immagine ad un omonimo profumo la cui boccetta originale dovrà essere presentata al banco della giuria

TAPPA 3

TAPPA 3 – GIOCO 1 :

Che pensate, siete pronti ?
... E' solo una corsa nei dintorni !
... Così a cercare senza affanno
Il posto giusto dell'inganno

Che solerti abbiam pensato
Qualcuno di certo ci sia stato ...
Una biologa marina
Ricevette tanta stima
Così da esser onorata
Da una targa marmorizzata
Che riporta la durata
Della vita sì passata:
se il luogo giusto avete trovato
cercate in giro un disegno inanimato
che raffigura un mestiere isolano
che serviva di certo a sbarcare il lunario
ma quel che vogliamo è una “giocata” vincente
per portare sì punti al trio esigente !!

Soluzione:

Il nome della biologa marina: _____ (10 pts)

Il mestiere isolano raffigurato: _____ (20 pts)

La “giocata” vincente in originale: _____ (70 pts)

Soluzione: alla fine della Riva Destra, sul porto di Ischia, v'è una targa in marmo che ricorda la Dottoressa biologa Luciana Mazzella (1947-1999). Giunti sul posto, ben osservando tutt'intorno, si noterà un disegno nei pressi raffigurante dei pescatori intenti a calare le nasse e comunque impegnati nella quotidianità del loro lavoro.

La “nassa” è però anche una “giocata” della roulette (si effettua puntando 5 fiches, che vanno a coprire 8 numeri vicini dello zero: il 26 e il 19 pieni e i cavalli 0-3, 12-15, 32-35. È considerata la giocata ridotta rispetto al sistema "vicini dello zero" e offre il 21.6% di probabilità di vincita) e la Giuria richiede pertanto una nassa da pesca.

TAPPA 3 – GIOCO 2 :

Al vento forte potrà esser spiegata
La vela della barca e di qualunque fregata
Se poi sicura in un porto questa sarà riportata
Pertanto ora la squadra dovrà esser tutta impegnata
A ricercar edificio a cui la rima è legata !

Dal sisma fu invero sì flagellata
Ma con orgoglio la gente s'è tosto rialzata
E nei pressi del posto dove fu parte di questa appunto evacuata
La nostra *desiata* andrà appunto cercata

Ora tranquilla la vedrai è li adagiata
Pronta e alla mano per una ospitata
Ed è, più che sembrar, solo in estate impegnata
Per garantir vacanza negli ozi cullata

Cercata e sicuro ben presto trovata
Scrivete su carta come'è stata chiamata
Facendo con cura attenzione da cosa è circondata
E soprattutto del frutto di fronte che una squadra esaltata
Dovrà presentare dopo aver intuito la dialettale forma criptata

Soluzione:

L'obiettivo della ricerca : _____ (50 pts)

Il “frutto” richiesto : _____ (50 pts)

Soluzione: Nel comune di Casamicciola , nei pressi della frazione di Perrone dove subito dopo il terremoto del 19° Sec. parte della popolazione locale venne evacuata, v'è un piccolo hotel da poco ribattezzato "La Casa della Vela" (Ex Hotel Le Zagare) il cui motto è "*Esse Quam Videri*" (Ossia: "Essere piuttosto che sembrare"), celebre frase attribuita a Cicerone nel suo "*De Amicitia*" (Cap. 98). L'indirizzo esatto è Via Don Luigi Orione.

Proprio di fronte a questo edificio, il cui nome andrà riportato nella soluzione, v'è una sede della Compagnia Assicuratrice AXA, che nell'accezione dialettale napoletana semplificata si legge anche "A-PER-A": 'A PERA è pertanto il frutto che la perfida triade desidera esser portato.

TAPPA 3 – GIOCO 3 :

E ora ci dobbiamo rapidamente portare
se più punti si vuol racimolare
sul territorio di quel comune litorale
di cui famosa è la bontà dell'acqua termale
assai nota anche oltre il confine nazionale:
invero su gradevoli tornanti ci si deve inerpicare
per poter dire che il posto desiderato si è riusciti a trovare
e giunti alla terrazza da cui si può anche il caseggiato ammirare
lo sguardo non dovrà esser rivolto al mare
bensì lì dove gli amanti della storia sapranno l'inghippo interpretare !
Come un soldato ci si dovrà poi comportare,
come quelli che abili erano a un Sacro Impero rappresentare:
sguardo vigile e *animus pugnandi* per l'obiettivo scovare
e che per ben tre guerre hanno saputo lottare
perché appunto tra Romani e Cartaginesi ci fu guerra così sanguinosa
che prese il nome dalle sue tre parti e che la rese assai famosa ...
Erano tempi senza pistole né bombe e né granate
Per quanto ciò che portar vi serve ad une delle tre per attinenza andranno avvicinate !
Così se bravi siete stati il tutto a decifrar
uno naturale alla triade si dovrà consegnar !!

Soluzione:

L'indirizzo esatto: _____ (15 pts)

L'oggetto della ricerca: _____ (25 pts)

L'oggetto al naturale portato: _____ (60 pts)

Soluzione: Nel comune di Casamicciola Terme e per la precisione nella sua parte alta nei pressi di Piazza Maio v'è la lunga e gradevole Via Santa Barbara che percorsa fino alla fine, riccamente fornita di tornanti verso l'alto, porta nell'ampio parcheggio dove la squadra, senza orientarsi al mare, dovrà comprendere il legame tra ciò che la triade chiede e quel che è scritto nella semitappa: in effetti, a ben vedere la montagna, si nota un bellissimo albero di melograni il cui Nome di Genere è "Punica Granatum" da cui il nesso che si è dato nella rima: le guerre puniche ed il termine "granate".

La squadra dovrà indicare l'indirizzo che ha intuito e percorso (Via S.ta Barbara e parcheggio), il frutto individuato facendo giustamente tutta la *consecutio* del ragionamento e successivamente portare un melograno in originale.

TAPPA 3 – GIOCO 4 :

Salta, corre, ha orecchie lunghe, si sbatte e si nasconde
Fa poco rumore, è simpatico e le sue femmine son assai feconde
Spesso inoltre gran tenerezza infonde
e nelle locali domeniche finisce in pentole poco profonde !
Se davvero dal cilindro quello esatto estrarre saprai
Allora di certo quel che noi vogliam capito avrai:

Da sempre ad una speciale rivista abbinato
 Fonte d'ispirazione è sempre stato ...
 Non al sugo o alla cacciatore lo vogliamo ora abbinato
 Ma con il papillon dev'essere agghindato
 Naturalmente non chiediam con orecchie e famoso corpetto il vivo esemplare
 Ma un bel maschietto alla porta immaginiamo di vederlo affacciare:
 Dovrà vestirsi, prepararsi, truccarsi e poi alla giuria si dovrà presentare
 Con una *mise* adatta per poter più punti accaparrare !
 Inoltre per mettere insieme un congruo bottino
 Toccherà fare un lavoro di ricerca davvero certosino
 Onde scongiurare in classifica un celere declino !
 Vogliamo infatti che lesti portiate come un facchino
 Un numero a scelta purchè di uno degli anni del nostro giochino
 Della rivista cartacea, eccitazione appunto d'ogni ragazzino
 ... magari trovato anche ad un mercatino
 O scavando sotto ad un materassino !!

Soluzione:

L'animale oggetto della richiesta: _____ (10 pts)
 La caratterizzazione richiesta: _____ (120 pts)
 La rivista: _____ (20 pts)

I punti bonus assegnati alle migliori caratterizzazioni : 100 pts. al primo classificato; 50 pts. al secondo classificato; 20 pts. al terzo classificato.

Si invitano le squadre a curare particolarmente l'aspetto costumistico, di trucco ed eventualmente scenografico al fine di ottenere i punti-bonus.

Onde garantire e legittimare le intuizioni e le abilità di ciascun gruppo-squadra, ai fini dell'assegnazione dei punteggi per ciascuna semitappa i concorrenti NON otterranno punteggio se non dimostreranno chiaramente la linearità di ragionamento sviluppato e la giusta consecuzione degli elementi individuati per l'ottenimento del risultato finale che porta a quanto richiesto dalla Giuria

Soluzione: L'ultima semitappa della CAT 2013 prima della ricerca del Tesoro è statica e non di movimento sul territorio. Nella rima si intuisce che la triade chiede di intuire un "coniglio" (evidente dalle caratteristiche elencate per questo animale) assai famoso soprattutto perché, stilizzato, è simbolo di una delle riviste più famose di ogni tempo, quel Play Boy di H. Hefner che ha insegnato a suo modo a tanti maschietti i segreti della bellezza del corpo femminile.

E proprio un partecipante di ogni squadra ("...un bel maschietto...") è tenuto a presentarsi alla Triade nella *mise* a tutti nota delle conigliette di Play Boy.

Infine una ricerca per i punteggi di classifica: ricercare e presentare una copia della rivista purchè pubblicata in uno degli anni delle edizioni della CAT !

TAPPA TESORO

Siete arrivati quasi alla fine
 Fra dubbi e risate dovuti alle rime
 Ma il Tesoro quest'anno
 è più semplice ... siamo al decimo anno !
 Stavamo scherzando: lo sapete assai bene
 Che la busta finale l'inganno contiene ... !
 Così ora state seduti e concentrati
 Ma al punto giusto s'è esaltati
 Così che con le strofe che ora leggerete
 A raggiunger il Tesoro non molto impiegherete ...

*"Da un'isola lontana abbiam deciso di partire
 Per giunger sul verde scoglio e quivi soggiornare*

scegliendo di abitare nel comune “capitale” ...

*Così è da noi stato cercato
Un luogo molto salubre e non certo inadeguato:
Soprattutto ci piaceva del silenzio aver trovato
Così da riposare, saltellare
E dell’aria buona respirare !*

*Maria e Giovanni qui ci si potrà chiamare
Sebbene nell’anglosassone forma potrai tu notare
Ma chi noi siamo adesso ci devi dire
Per poter finalmente tutti avvertire
Che l’agognato Tesoro hai saputo scovare
E alla Giuria il relativo disegno hai saputo portare”*

Il Tesoro 2013 è :

(500pts)

Indicare il filo logico del ragionamento che ha portato all’identificazione del Tesoro 2013 pena il mancato riconoscimento del relativo punteggio.

Soluzione: Nel Comune di Ischia, alla Via Michele Mazzella, v’è una mattonella unica in ceramica posizionata all’ingresso di una villa e recante i nomi dei proprietari (presumibilmente) dell’immobile. Questi nomi sono in lingua anglosassone, “John & Mary” e sono scritti su un bel disegno raffigurante il Continente Australiano rispettivamente sopra un disegno di un koala (Mary) e di un canguro (John) che identificano il rafforzativo di tipici esempi della fauna di quel territorio. Il Tesoro 2013 è rappresentato appunto dagli animali abbinati a questi due nomi riportati e alla relativa raffigurazione sulla mattonella.

SALUTI...

Con il ringraziarvi per averci fatto compagnia e riso insieme, Vi diamo appuntamento al prossimo anno quando, per la **Undicesima Edizione**, torneremo come sempre volenterosi di regalarVi una serata di raro piacimento e compartecipazione. Qualunque suggerimento sarà tenuto in considerazione per migliorare la nostra “creatura” e pertanto nessuno dovrà ritenere di non poter, voler o dover dare e/o proporre un’idea, suggerire uno spunto ... Alla prossima !

Daniele, Dino & Gigi